

WAGA PALETOWA UFS

Waga paletowa przeznaczona jest do ważenia ładunków umieszczonych na paletach. Konstrukcję wagi stanowi rama z zamkniętego profilu stalowego w kształcie litery U, podparta na 4 czujnikach tensometrycznych. Ładunki mogą być nakładane na wagę ręcznie, przy pomocy wózka paletowego lub widłowego.. Kółka jezdne w jej przedniej części i uchwyt w tylnej części umożliwiają łatwe przemieszczanie wagi.

Estetyczny miernik wagowy z tworzywa sztucznego lub stali nierdzewnej na kablu o długości około 3m zaopatrzonej jest w uchwyt do postawienia lub zamocowania do ściany.

Duży wyświetlacz cyfrowy LED lub LCD – 6 cyfr o wysokości cyfr 1” (25 mm) zapewnia bardzo dobrą widoczność i łatwość odczytu wyniku ważenia.

Waga umożliwi wielokrotne tarowanie w całym zakresie pomiarowym oraz uśrednianie wyniku pomiaru w zależności od warunków zewnętrznych.

Standardowo wyposażona jest w funkcje dodatkowe: liczenie sztuk (np. ilość jednakowych pudeł na palecie), ważenie odchyłek w [%] od masy wzorca (kontrola ładunków), zegar czasu rzeczywistego, numer ID

Wyposażona jest w RS 232C pozwalający na współpracę z drukarką – 2 szablony wydruku, dwustronną łączność z komputerem (system komend) lub nadawanie ciągle. Opcjonalnie może być wyposażona w drugi port RS 232C lub RS 422/485.

Waga spełnia wymagania dyrektyw Unii Europejskiej i jest oznaczana **CE**, posiada europejską Legalizację WE i jest oznaczana **M**.

PARAMETRY METROLOGICZNE

Obciążenie maksymalne	Max	1500 kg	
Działka elementarna	d=e	0,5 kg	
Obciążenie minimalne	Min	10 kg	
Klasa dokładności		III	
Temperatury stosowania		-10°C +40°C	
Zasilanie		9V 600mA AC (z zasilacza sieciowego 230V/9V AC, 6VA)	
Stopień ochrony		IP 65	
Sygnał wyjściowy		RS 232	
Wyświetlacz		LED lub LCD	
Wymiary		1200mm x 800 mm	
Masa		41 kg	
	FUNKCJE DODATKOWE	Miernik LED	Miernik LCD
Ważenie z wielokrotnym tarowaniem		+	+
20 pamięci tary		+	-
Sumowanie ważeń			+
Liczenie sztuk			+
Ważenie w [%] odchyłek od masy wzorca			+
Zegar czasu rzeczywistego		opcja	opcja
RS 232C		+	+
Numer ID produktu		+	-
Ustawiane limity: dolny –Low i górny-High		-	+